⑩日本国特許庁(JP)

10特許出願公開

⊕公開特許公報(A) 昭60-84664

Mint Cl.4

識別記号

厅内整理番号

❸公開 昭和60年(1985)5月14日

G 06 F 15/21

6619-5B

審査請求 未請求 発明の数 1 (全4頁)

❷発明の名称 受注管理システム

②特 顧 昭58-193117

②出 類 昭58(1983)10月14日

60°年明 者 永野 寿太郎

鳥取市南吉方3丁目201番地 鳥取三洋電機株式会社内

②出.顋 人 三洋電機株式会社

守口市京阪本通2丁目18番地

砂出 願 人 鳥取三洋電機株式会社

鳥取市南吉方3丁目201番地

砂代 理 人 弁理士 佐野 静夫

外 和 10

1. 発明の名称 ・受注管理システム

2. 特許請求の範囲

(1) 品名、個数等の注文データを入力するキーと入力したデータを記憶するメモリを偏えた増末 装置と、数増来装置よりの注文データの転送で厨房室に設置された表示器に注文データを表示すると共に、注文データに基づき料金を計算するストマシンと、注文品の完成をホストマシンに指示する政府室に設置されたキーボードと、注文品の完成をホストマシンの制御で指示する数示器ではしたとを特徴とする受法を迎システム。

3. 発明の詳細な説明

(イ) 放棄上の利用分野

本発射は食業、レストラン等の飲食店に飲適な 受住智理システムに関する。

(中) 從来技術

一般化レストラン等化於いては、店員が多より 住文を聞き住文伝源化記入した後野別に迎始し、 料型が出来上ると配題をするシステムが採用され、 答は食事が終ると往文伝票をレジに持っていくと、 レジ係の人は往文伝票を見ながら売上げを計算し 答から代金を受取るようなシステムとなっている。

ところでこの従来のシステム化於いては、店員が注文伝展に手番をした後厨房まで連絡に行かなければならない為、時間がかかり客の待ち時間が 低くなると共に、食事を終った後もンジの人が注 文伝展を見ながら計算している間客は待たなければならないという問題があった。

付 発射の目的

本発射は上述の問題点を解消すべくなされたもので、往文の受付けから最後の会計迄の処理を迅速に行なうことができる受性管理システムを提供することを目的とするものである。

日 発明の様成

本発明は往文の受付けを行なう相宋装置を設け、 往文をキー入力すると入力データが通信回線によ りホストマシンに転送され、財房に往文指示を与 えると共に初算をするよう母成したものである。

対 実 施 例

BEST AVAILABLE COPY

以下本発男の突旋例を図面と共化説男子る。川 ⑴…は各よりの住文を入力する柏宋骏仪で、キー ポードより往文品名、注文個数、ターブル番号、 オペレータ馩号及び客数等のデータが入力され、 入力されたデータを配位するよう构成されている。 との焰束萎趾(I)(I)…はテーブル毎に处けても良い し又店員が夫々所持するようにしても良い。(2)(2) …はテーブルの下方あるいはフロアの適当を留所 に複数個数像される遊信アグプタで、昭宋装像(1) (1)…が結合されるよう役成され、始来装置(1)(1)… より送出されたデータを受入れて送り出ナよう枠 収されている。ほは通图アダプタ(2)(2)…を介して 入力された樹宋装隆(1)(1)…よりの住文データを処 迎するホストマ シンで、往文データに払づき厨房 **窯に散憶された表示器(I)に往文品名、テーブル番** 今年を表示させ段房室に作業指示を与えると共に、 料理が出来上った際厨房室のキーポード(6)よりの 完了個号を取込み、店員が待機している場所に設 戦されている表示器(6)に完成した料準を表示し注 文を受けた店員に知らせる。又作が食事を終りテ

ーブル番号カードを持って来た際、テーブル番号 の入力で料金を計算し表示すると共化、印字装置 (リでレシートの発行を行なう。

9.3 図は増末装置(I)の回路構成を示すプロック 図で、創述の各種キーよりなるキーボード如と、

キー信号を取込み表示器例に表示を行なりと共に 第1、第2メモリ四個に入力データを配館させ又 配館したデータを統出し転送するよう制御する制 側回路例と、通個アダプタ(2)と扱続しデータの投 実を行なうインターフェイス回路似で構成されて いる。

次に折る做成よりなる本発明の動作につき説明する。

先才使用に先立ちぬ来数似川川…を前仰アダケタ(2)(2)…に接続した後、ホストマシン(3)より品名キー(9)に対応した品名テータ及び単価データ、品質の暗証番号等を転送し、始末製型(川の第1メモリのに配位させる。全ての端末装型(川川…に一方にデータか入力されるあ、品名の変更あるかにもるにアータか入力されるあい。このようにして予め所定のデータを入力したとこのようにして予め所定のデータを入力したところで、客が入り往文を受ける限は、テーブルの下の面はアグアタ(2)から端末装置川を取り外しるのは文に応じキー入力する。その最後か让文を考えている間にアンキー四とアーブル指号キーは、各

数キー04及びオペレータキー03により、テーブル 否号、客飲及びオペレータ哲号を入力しておく。 そして往文が失ったところで、品名キー(8)の内か ら所定のキーを避択すると、キー借号を取込んだ 制御凶路20は第1メモリ四からキー個母に対応し た品名と単価を銃出し安示器四尺表示させる。そ とで品名にまらがいがたければ登録キー四を操作 すると、往文した品名が免2メモリ四の所定の領 抜K配位される。次化注文位数をナンキー00より 入力すると、注文個数が表示器似に表示される為、 確認故登録キー時を操作し注文個数を処2メモリ 四に記憶させる。以故阿様にして往文品の品名と 個数の入力を行ない第2メモリ四に顧次記包させ ていき、住文が終ったところで終了キー姆を操作 するとテーブル符号、品名、個数、単価、答数の データが1つのブロックとしてもとめられ転送可 能状態に設定される。

性文を受取った店員は増末装置(1)を適倒アグプタ(2)に宿合し伝送キー時を操作すると、第2メモリ四に配住された往文データが通例アグプタ(2)を

介してホストマシン(1)に伝送される。 好宋裝像(1) よりの住文データを取込んだホストマシン(3)は、 品名と個数を厨房室の要示器の代表示し作気指示 を与えると同時化、料金の資料を行ないホストマ シン(3)のメモリに住文データと共に配像する。 し たがって居員は嫡宋装仪川により往文データをキ ー入力するのみで財房盆迄遊路に行く必要がない。 一方街房鼠では表示器(1)に投示された仏名と値数 を見ながら風器に関型を行なり。そして料型が完 成したととろで厨房室に数位されているキーポー F(6)により完成した料型を入力すると、附別富よ りのキー伯号を取込んだホストマ シンほは、尉房 寅の豊永斟川から完成した料理の品名を消すと共 に、店員が特扱している協引に改败されている表 示器(6)に出来上った品名とテーブル数号を表示し 店負化知らせる。これを見て店員は客のところに 料理を連ぶ。尚往文の追加がある場合には、始末 装倣(1)より当加のデータを入力し転送すると、前 述と間様にして尉房室に指示されると共に、ホス トマシン(3)で追加の料金の加乳放箕が行なわれる。 とのようにして住文の追加も容易に行なうことが できる。

会事を終った客はテーブル番号カードをレジの所に持っていく。レジ係の人はテーブル番号をホストマシン(3)に入力し所定のキー独作を行なうと、ホストマシン(3)では既に仮算しメモリに配位していたデータを飲み出し直ちに印字装置(1)で印字すると同時に合計金額をホストマシン(3)の改示器に改示し答に知らせる。したがって答は従来のようにレジで待たされることなく直ちに料金の支払いを行なうことができる。支払いが終了するとホストマシン(3)は陥束装置(1)の先程の客のデータをリセットする

尚ホストマシン(3)はコンピュータ、兔子式キャッシュレジスタあるいは専用に設計されたデータ 処型装置等で繰成することが可能で、レジの所に 設置され料金の精算と各種の制御を行なうように 構成される。又ホストマシン(3)では往文の指示を 財別室に与えてから配置立の時間の智弾、あるい は往文毎の料理時間等の時間データの無計等細か

いデータの管理を行なりこともできる。

更に始宋装盤川には品名リストを付けることに より、店員のキー入力が容易になると共に取りを 並らすことができる。

(1) 発明の効果

上述の如く本発明の受性管理システムは、 協家 製師で往文データを入力することにより、 財朋家 化指示すると共に料金の漁祭を行なりシステムで あり、従来のように往文を伝製に割込む必要がな く又往文品を店員が財別窟迄連都に行く必要がな く、更に食事を終りレジの所に行けば料金が直ち に分る為、伝票がなくて且つ各の待ち時間を大切 に短額することができるもので、 食窓、レストラ ン等に放送な受性管理システムで実別的効果大な るものである。

4. 図面の簡単な説明

第1図は本発明の受性智群システムの様成を示 ナブロック図、第2図は昭宋装改の外側を示す図、 第3図は昭宋装似の母成を示すプロック図である。

(1)(1)…始宋裴陞、(2)(2)…遊倒アダプタ、(3)…ホ

ストマシン、(4)… 会示器、(5)…キーポード、(6)… 表示器、(7)… 印字装置、(4)…キーポード、(2)…第 1メモリ、(2)…第2メモリ、(4)…割御回路、(3)… インターフェイス回路。

出额人 三洋取像株式会社 外1名

-413-

